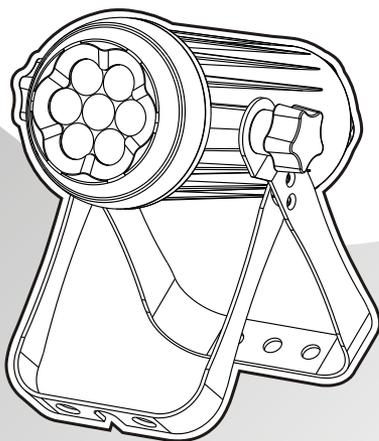




nanoKOLOR



MANUEL UTILISATEUR

www.star-way.com

1 PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

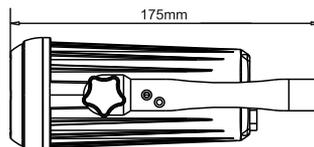
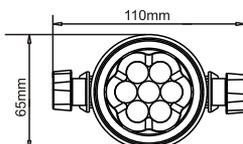
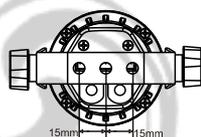
Ce produit est conçu pour un usage intérieur . Utilisable pour des effets d'éclairage dans l'architectural, la scène, le théâtre, ... Equipé d'une entrée directe DMX 512, Ce produit peut être utilisé avec n'importe quelle console. Ce produit peut également être utilisé seul grâce à son mode automatique.

1.2 CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

- * Dimmer 0-100%
- * Strobe
- * Programmes automatiques
- * DMX512
- * Mode Maître / Esclave

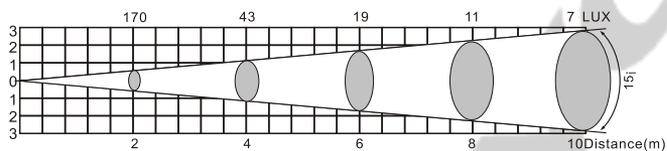
1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Voltage	100~240V...50/60Hz
Consommation	10W
LEDs	7 Leds 1W (3 x blanc froid + 4 x blanc chaud)
Temp. de fonctionnement	-20° ~ 40°
Refroidissement	Convection naturelle
Dimensions	110 x 65 x 175 mm
Poids	0,8 Kg

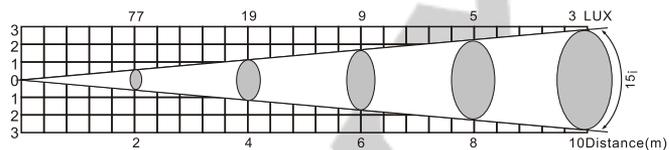


1.4 DONNEES PHOTOMETRIQUES

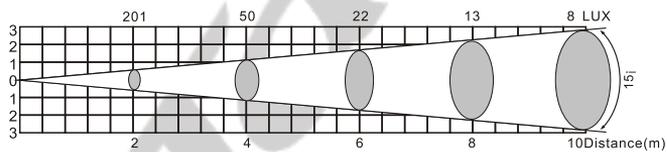
BLANC FROID



BLANC CHAUD



BLANC CHAUD + BLANC FROID



1.5 MISE EN GARDE DE SECURITE

POUR VOTRE PROPRE SÉCURITÉ, VEILLEZ A LIRE ATTENTIVEMENT CE MANUEL

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions du présent manuel

SOYEZ PRUDENTS. RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES !

Avant la mise en service, soyez sur que le produit n'a subi aucun dommage pendant le transport. Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil dans de parfaites conditions d'utilisations, l'utilisateur doit absolument suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent manuel.

Notez que les dommages dus à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie.

Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, contactez votre revendeur.

IMPORTANT :

Le fabricant n'acceptera pas la responsabilité des dommages résultant de la non-observation de ce manuel ou de la modification de cet appareil.

- Cet appareil est destiné à un usage en intérieur exclusivement
- Ne jamais laisser le câble d'alimentation avec les autres câbles. Manipulez le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.
- Ne jamais enlever les stickers informatifs du produit.
- Ne jamais laisser traîner les câbles.
- Ne pas insérer d'objets dans les aérations.
- Ne pas ouvrir ou modifier l'appareil.
- Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.
- Ne pas secouer l'appareil, ne pas forcer sur le châssis de l'appareil lors de l'installation.
- Ne pas allumer et éteindre l'appareil constamment, il en résulterait une usure précoce de l'appareil.
- Mettez cet appareil sous tension uniquement après avoir vérifié que le boîtier est correctement fermé et que toutes les vis sont fermement vissées.
- Utilisez cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Evitez tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.
- Fermer les capots lors de l'utilisation de l'appareil
- Laissez toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre la ventilation.
- Toujours déconnecter l'appareil du secteur si il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer. Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.
- Vérifiez que le voltage de votre installation électrique correspond à celle requise par l'appareil.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation n'est ni pincé ou endommagé. Vérifiez l'appareil ainsi que le cordon d'alimentation périodiquement.
- Si l'appareil est tombé ou a reçu un choc, déconnectez le immédiatement du secteur et contactez un technicien qualifié pour vérifier l'appareil.
- Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne l'allumez pas immédiatement, la condensation pourrait endommager l'appareil. Laissez l'appareil reprendre la température ambiante avant de l'allumer.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, éteignez-le immédiatement. Emballez-le, (de préférence dans son emballage d'origine), et retournez-le à votre revendeur pour réparation.
- Utilisable par un adulte exclusivement, cet appareil doit être installé hors de portée des enfants. Ne pas faire fonctionner l'appareil sans surveillance.
- Utilisez exclusivement des fusibles de valeur identiques pour le remplacement
- Les réparations, les connexions électriques et le service doit être effectué par un technicien qualifié.

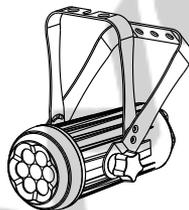
Si cet appareil est utilisé différemment que comme décrit dans ce manuel, le produit peut être endommagé et la garantie deviendrait nulle

2 INSTALLATION

2.1 MONTAGE

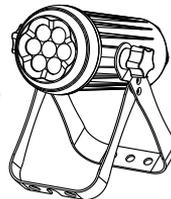
Montage en accroche

Le projecteur peut être accroché sur une structure à l'aide d'un crochet standard. Le projecteur doit également être sécurisé à l'aide d'une élingue de sécurité.



Montage au sol

Le projecteur peut être installé au sol à l'aide de sa double lyre.

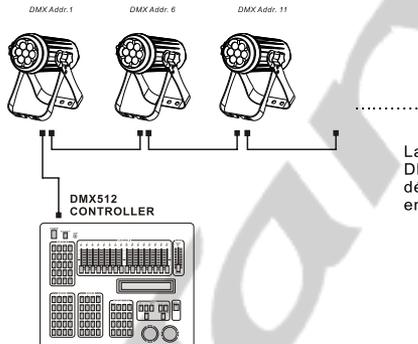


2.3 UTILISATION AVEC UN CONTRÔLEUR DMX

2.3-1 DMX512 (MODE S1.DS)

- Connectez la chaîne DMX
- Chaque projecteur utilise 5 canaux DMX, les adresses doivent donc être incrémentées de 5 (ex : 1 – 6 – 11 – 16 - ...)
- Chaque adresse DMX peut être utilisée autant de fois que nécessaire.
- Vous pouvez utiliser n'importe quelle adresse DMX comprise entre 001 et 508;

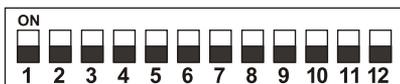
Exemple :



La figure vous montre un schéma de montage DMX 512 simple, avec une adresse de départ définie en 001, le deuxième projecteur adressé en 6 et ainsi de suite.

3 DIP SWITCHES

3.1 FONCTIONS DES DIP SWITCHES



Les DIP Switches de ;1~9; sont utilisés pour l'adressage DMX ou les valeurs des programmes statiques ou auto

Les DIP Switches de ;10~12; sont utilisés pour le choix du mode de fonctionnement des projecteurs :

DIP 10	DIP 11	DIP 12	FUNCTIONS
ON	OFF	OFF	Esclave
OFF	OFF	ON	AUTO
ON	OFF	ON	STATIQUE -- Intensité
OFF	ON	OFF	Mode STD.W - 2 Canaux
ON	ON	OFF	Mode S1.DS - 5 canaux
OFF	OFF	OFF	Mode STD.D - 3 canaux
ON	ON	ON	Mode STD - 1 canal
OFF	ON	ON	Reservé

3.2 Mode Esclave

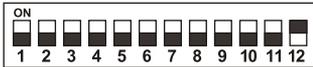
Dans ce mode le projecteur attend la réception des informations du projecteur maître.

3.3 Mode Automatique

Activez le mode automatique comme décrit plus haut,

Utilisez les DIP Switches de ;1~4; pour sélectionner l'un des 12 programmes automatiques AUTO ;0~11;.

Note : Lorsque vous utilisez le projecteur en mode automatique, celui-ci devient automatiquement maître, l'ensemble des projecteurs connectés en mode esclave répondront de la même façon.



Exemple 1

Programme AUTO: **0**
 le DIP Switch N° **12** validé sur **ON** pour activer le mode automatique, et les
 DIP Switches N° **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11** validés sur **OFF** pour sélectionner le programme **0**.

Exemple 2

Programme AUTO: **9**
 le DIP Switch N° **12** validé sur **ON** pour activer le mode automatique, et les
 DIP Switches N° **1, 4** Validés sur **ON** pour sélectionner le programme **9**.

3.4 MODE STATIQUE

Dans ce mode les DIP Switches 1, 2, 3 & 4 sont utilisés pour définir l'intensité lumineuse.

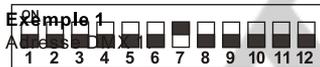
INTENSITE	BLANC CHAUD		BLANC FROID	
	DIP 1	DIP 2	DIP 3	DIP 4
0%	OFF	OFF	OFF	OFF
30%	ON	OFF	ON	OFF
60%	OFF	ON	OFF	ON
100%	ON	ON	ON	ON

3.5 AFFECTATION DES CANAUX DMX

Ce projecteur peut fonctionner selon 4 modes DMX différents, STD.W, S1.DS, STD.D et STD. Voir en section 4.2 pour le détail des canaux DMX.

3.6 ADRESSAGE DMX

DIP SW i ON i	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Adresse DMX	1	2	4	8	16	32	64	128	256



Exemple 3
Adresse DMX 31

4 CONTRÔLE AVEC UN CONTRÔLEUR DMX.

4.1 BASIQUE

- ; Connectez les projecteurs entre eux avec un câble dmx.
- ; Modifiez l'adresse dmx à l'aide des DIPSwitches.
- ; Plusieurs projecteurs peuvent partager la même adresse DMX. Dans ce cas, les projecteurs avec la même adresse répondront de la même manière

4.2 AFFECTATION DES CANAUX

Note: Ce produit peut fonctionner selon 4 protocoles DMX : ; *STD.W*_i, ; *S1.DS*_i, ; *STD.D*_i et ; *STD*_i .

S1.DS

CHANNEL	VALUE	FUNCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	WARM WHITE
3	0 ↔ 255	COOL WHITE
4	0 ↔ 10	WHITE MACRO NO FUNCTION
	11 ↔ 50	WHITE 1: 3200K
	51 ↔ 80	WHITE 2: 3400K
	81 ↔ 110	WHITE 3: 4200K
	111 ↔ 140	WHITE 4: 4900K
	141 ↔ 255	WHITE 5: 5600K
5	0 ↔ 255	STROBE

STD.W

CHANNEL	VALUE	FUNCTION
1	0 ↔ 255	WARM WHITE
2	0 ↔ 255	COOL WHITE

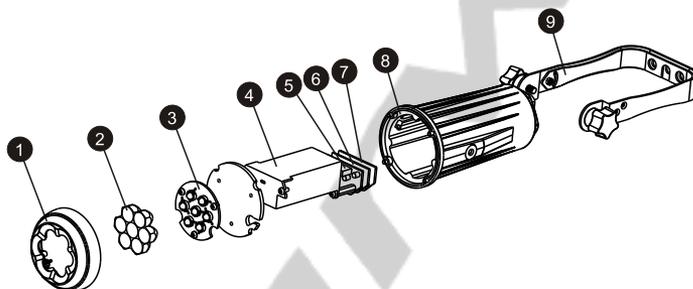
STD.D

CHANNEL	VALUE	FUNCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
2	0 ↔ 255	WARM WHITE
3	0 ↔ 255	COOL WHITE

STD.1

CHANNEL	VALUE	FUNCTION
1	0 ↔ 255	DIMMER
	0 ↔ 10	NO FUNCTION
2	11 ↔ 50	WHITE 1: 3200K
	51 ↔ 80	K ³ ε...: 1'WHITE
	81 ↔ 110	K ⁵ ε...: 3'WHITE
	111 ↔ 140	K ⁷ ε...: 5'WHITE
	141 ↔ 255	K ⁹ ε...: 9'WHITE

5 VUE ECLATEE



No	ITEM
1	Front cover
2	Lens
3	LED PCB
4	Power supply
5	Driver PCB
6	Power PCB
7	Main PCB (dip switch)
8	Main case
9	Bracket