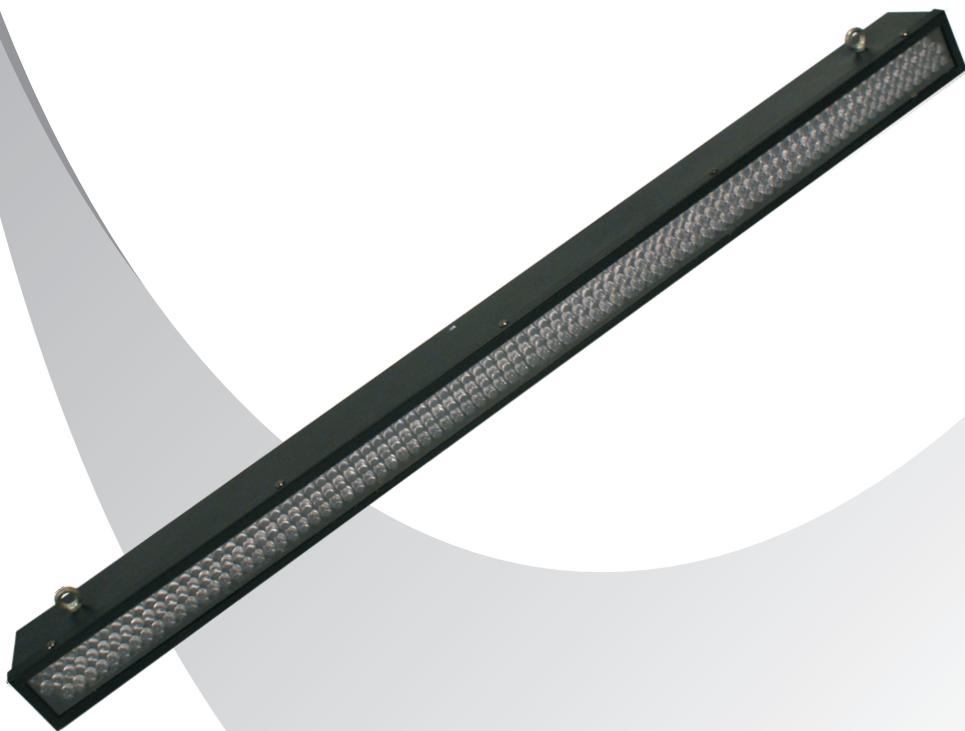


STICKKOLOR^{RGB}A



MANUEL UTILISATEUR

 **Starway**

T ABLE DES MATIÈRES

1 PRODUIT

1.1	INTRODUCTION.....	2
1.2	FONCTIONS DU PRODUIT.....	2
1.3	SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES.....	2
1.4	MISE EN GARDE DE SÉCURITE.....	3

2 OPERATION

2.1	MONTAGE.....	4
2.2	MENU.....	5
2.3	MODE DMX.....	5
2.4	MODE AUTO.....	7
2.5	MODE AUDIO.....	7
2.6	MODE MANUEL.....	8

1 PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

Ce produit est conçu pour un usage intérieur. Utilisable pour des effets d'éclairage sur scène, en club, ... Equipé d'une entrée directe DMX 512, ce produit peut être utilisé avec n'importe quelle console. Ce produit peut également être utilisé seul grâce à ses modes automatiques et audio.

1.2 FONCTIONS DU PRODUIT

- * Mélange Rouge, Vert, Bleu et Ambre
- * Mode DMX
- * Mode Audio
- * Mode Maitre/Esclave
- * Afficheur LCD
- * XLR 3 et 5 broches

1.3 SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Voltage	220~240V...50Hz
Consommation	23W
Nombre de LEDs	256pcs (64 x Rouges / 64 x Vertes / 64 x Bleues / 64 x Ambres)
Canaux DMX	4/6/8/16/32
Temp. de fonctionnement	-20°~ +40°
Dimensions	1124 x 114 x 161mm
Poids	6Kg

1.4 MISE EN GARDE DE SÉCURITÉ

POUR VOTRE PROPRE SECURITE, VEILLEZ A LIRE ATTENTIVEMENT CE MANUEL

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation et la maintenance de cet appareil doit être qualifiée et suivre les instructions du présent manuel

SOYEZ PRUDENTS. RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES !

Avant la mise en service, soyez sûr que le produit n'a subi aucun dommage pendant le transport.

Dans le cas contraire, contactez votre revendeur.

Afin de maintenir l'appareil dans de parfaites conditions d'utilisations, l'utilisateur doit absolument suivre les instructions de sécurité et d'utilisation décrites dans ce présent manuel.

Notez que les dommages dus à la modification de l'appareil ne sont pas couverts par la garantie. Cet appareil ne contient aucune partie remplaçable par l'utilisateur, contactez votre revendeur.

IMPORTANT :

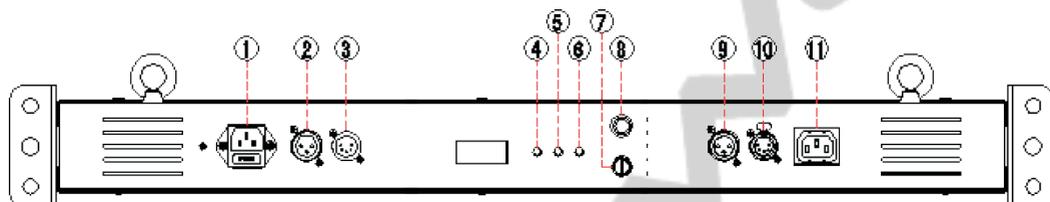
Le fabricant n'acceptera pas la responsabilité des dommages résultant de la non-observance de ce manuel ou de la modification de cet appareil.

- Ne jamais laisser le câble d'alimentation avec les autres câbles. Manipulez le câble d'alimentation avec les précautions d'usage.
- Ne jamais enlever les stickers informatifs du produit.
- Ne jamais laisser traîner les câbles.
- Ne pas insérer d'objets dans les aérations.
- Ne pas ouvrir ou modifier l'appareil.
- Ne pas connecter cet appareil à un bloc de puissance.
- Ne pas secouer l'appareil, ne pas forcer sur le châssis de l'appareil lors de l'installation.
- Ne pas allumer et éteindre l'appareil constamment, il en résulterait une usure précoce de l'appareil.
- Mettez cet appareil sous tension uniquement après avoir vérifié que le boîtier est correctement fermé et que toutes les vis sont fermement vissées.
- N'utilisez cet appareil qu'après vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Evitez tout contact avec les flammes, éloignez l'appareil des surfaces inflammables.
- Fermer les capots lors de l'utilisation de l'appareil
- Laissez toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour permettre la ventilation.
- Toujours déconnecter l'appareil du secteur s'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer. Toujours débrancher l'alimentation en tenant la prise secteur et non le câble.
- Vérifiez que le voltage de votre installation électrique correspond à celle requise par l'appareil.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation n'est ni pincé ou endommagé. Vérifiez l'appareil ainsi que le cordon d'alimentation périodiquement.
- Si l'appareil est tombé ou a reçu un choc, déconnectez le immédiatement du secteur et contactez un technicien qualifié pour vérifier l'appareil.
- Si l'appareil a été soumis à d'importantes fluctuations de température, ne l'allumez pas immédiatement, la condensation pourrait endommager l'appareil. Laissez l'appareil reprendre la température ambiante avant de l'allumer.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, éteignez-le immédiatement. Emballez-le, (de préférence dans son emballage d'origine), et retournez-le à votre revendeur pour réparation.
- Utilisable par un adulte exclusivement, cet appareil doit être installé hors de portée des enfants. Ne pas faire fonctionner l'appareil sans surveillance.
- Utilisez exclusivement des fusibles de valeurs identiques pour le remplacement
- Les réparations, les connections électriques et le service doivent être effectués par un technicien qualifié.

Si cet appareil est utilisé différemment que comme décrit dans ce manuel, le produit peut être endommagé et la garantie deviendrait nulle

2 OPERATION

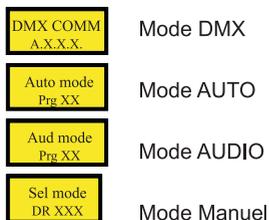
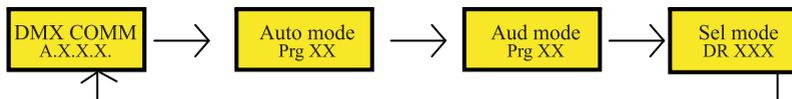
2.1 VUE ARRIERE



- 1 - Connecteur IEC & fusible IN
- 2 - Connecteur DMX In 3 Broches
- 3 - Connecteur DMX In 5 Broches
- 4 - Bouton UP
- 5 - Bouton Down
- 6 - Bouton Menu
- 7 - Sensibilité audio
- 8 - Micro
- 9 - Connecteur DMX Out 3 Broches
- 10 - Connecteur DMX Out 5 Broches
- 11 - Connecteur IEC LINK OUT

2.2 MENU

Maintenez appuyé le bouton MENU, l'afficheur déroulera automatiquement les différents modes. Relâchez le bouton Menu lorsque vous atteignez le mode désiré.



2.3 MODE DMX

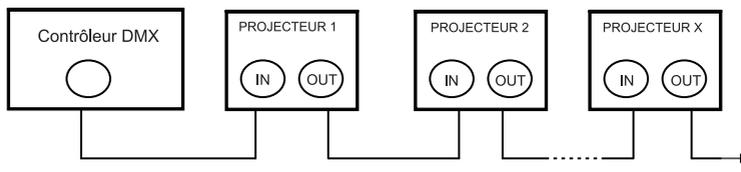


Maintenez appuyé le bouton MENU, de manière à afficher  et relâchez le bouton. Modifiez l'adresse DMX à l'aide des bouton UP et DOWN. Appuyez à nouveau sur le bouton MENU pour changer le mode DMX entre les 5 modes disponibles.



Voir en page suivante le détail des différents modes

Utilisez des câbles DMX pour chaîner les projecteurs entre eux comme décrits dans le schéma ci-dessous.



Définitions des MODES DMX :

Mode DMX COMM

Dans ce mode le projecteur est contrôlé par 6 canaux DMX comme décrits dans le tableau ci après :

CH1		CH2	CH3	CH4		CH5	CH6
0 - 50	Black Out	N/A	N/A	N/A		N/A	N/A
51 - 100	Dimmer 0 - 100%	Strobe	Rouge	Vert		Bleu	Ambre
101 - 150	Color Flash	Strobe	Selection couleur	N/A		N/A	N/A
151 - 200	Color Change	Vitesse	N/A	N/A		N/A	N/A
201 - 255	Color Flow	Vitesse	Fade	0-29	Prog 01	N/A	N/A
				30-59	Prog 02		
				60-89	Prog 03		
				90-119	Prog 04		
				120-149	Prog 05		
				150-179	Prog 06		
				180-209	Prog 07		
210-255	Prog 08						

Mode DMX 1 Seg

Dans ce mode le projecteur est contrôlé par 4 canaux DMX :

CH1	Rouge
CH2	Vert
CH3	Bleu
CH4	Ambre

Mode DMX 2 Seg

Dans ce mode le projecteur est contrôlé en deux segments, par 8 canaux DMX :

CH1	Rouge
CH2	Vert
CH3	Bleu
CH4	Ambre
CH5	Rouge
CH6	Vert
CH7	Bleu
CH8	Ambre

Mode DMX 4 Seg

Dans ce mode le projecteur est contrôlé en quatre segments, par 16 canaux DMX :

CH1	Rouge
CH2	Vert
CH3	Bleu
CH4	Ambre
CH5	Rouge
CH6	Vert
CH7	Bleu
CH8	Ambre

CH9	Rouge
CH10	Vert
CH11	Bleu
CH12	Ambre
CH13	Rouge
CH14	Vert
CH15	Bleu
CH16	Ambre

Mode DMX 8 Seg

Dans ce mode le projecteur est contrôlé en huit segments, par 32 canaux DMX :

CH1	Rouge
CH2	Vert
CH3	Bleu
CH4	Ambre
CH5	Rouge
CH6	Vert
CH7	Bleu
CH8	Ambre

CH9	Rouge
CH10	Vert
CH11	Bleu
CH12	Ambre
CH13	Rouge
CH14	Vert
CH15	Bleu
CH16	Ambre

CH17	Rouge
CH18	Vert
CH19	Bleu
CH20	Ambre
CH21	Rouge
CH22	Vert
CH23	Bleu
CH24	Ambre

CH25	Rouge
CH26	Vert
CH27	Bleu
CH28	Ambre
CH29	Rouge
CH30	Vert
CH31	Bleu
CH32	Ambre

2.4 MODE AUTO

Auto mode
Prg XX

Maintenez appuyé le bouton MENU, de manière à afficher  et relâchez le bouton.

Vous accédez à Prg XX. (cette option vous permet de choisir le programme automatique souhaité). Utilisez les boutons UP et DOWN pour changer le numéro du programme désiré (ex : Prg 0.2.), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Spd x.x. (cette option vous permet de choisir la vitesse de déroulement du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la vitesse (ex : Spd .0.8.), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Stb.x.x. (cette option vous permet d'activer ou non l'effet Strobe lors du déroulement du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la valeur (ex : Stb.0.0. - Effet strobe OFF ou Stb.0.1 à Stb.1.0. Strobe variable), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Fad.x.x. (cette option vous permet d'activer ou non l'effet Fade lors du déroulement du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la valeur (ex : Fad .0.0. - Effet Fade OFF ou Fad.0.1 à Fad.1.0. fader variable), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Master/Alone (cette option vous permet d'activer ou non le mode master du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la valeur afin de renvoyer les informations sur la ligne DMX



2.5 MODE AUDIO

Aud mode
Prg XX

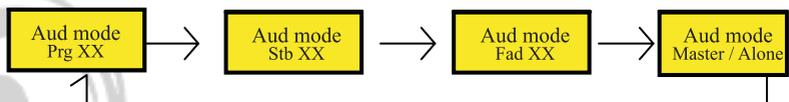
Maintenez appuyé le bouton MENU, de manière à afficher  et relâchez le bouton.

Vous accédez à Prg XX. (cette option vous permet de choisir le programme automatique souhaité). Utilisez les boutons UP et DOWN pour changer le numéro du programme désiré (ex : Prg 0.2.), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Stb.x.x. (cette option vous permet d'activer ou non l'effet Strobe lors du déroulement du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la valeur (ex : Stb.0.0. - Effet strobe OFF ou Stb.0.1 à Stb.1.0. Strobe variable), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Fad.x.x. (cette option vous permet d'activer ou non l'effet Fade lors du déroulement du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la valeur (ex : Fad .0.0. - Effet Fade OFF ou Fad.0.1 à Fad.1.0. fader variable), puis validez votre choix avec le bouton ENTER.

Appuyez sur le bouton MENU et accédez à Master/Alone (cette option vous permet d'activer ou non le mode master du programme). Utilisez les boutons UP et DOWN pour modifier la valeur afin de renvoyer les informations sur la ligne DMX



2.6 MODE Manuel

Sel mode
DR XXX

Maintenez appuyé le bouton MENU, de manière à afficher Sel mode
DR XXX et relâchez le bouton. Appuyez sur le bouton ENTER.

Dans ce mode, vous pouvez tester les différentes couleurs.

Appuyez sur les boutons UP ou DOWN pour modifier la valeur de la couleur et utilisez le bouton MENU pour changer de couleur à ajuster

DR : 000 -> 255 valeur du Rouge

DV : 000 -> 255 valeur du Vert

DB : 000 -> 255 valeur du Bleu

DA : 000 -> 255 valeur de l'Ambre

